**A Cividale del Friuli (UD) due giornate di intrattenimento e di gioco dedicate alla conoscenza della civiltà dei Longobardi in Italia**

**Domenica 26 maggio è in programma la “Caccia al Tesoro: scopriamo i Longobardi!” che coinvolgerà le famiglie in un itinerario alla ricerca di indizi nel centro storico e nei tre musei cittadini**

**Sabato 1° giugno si giocherà dal vivo l’avventura fantasy di ambientazione longobarda “Prima che il gallo canti” prodotta dall’associazione Italia Langobardorum in collaborazione con Gummy Industries**

**Al termine delle due giornate di gioco sono previste per i partecipanti visite guidate ai monumenti longobardi di Cividale, l’area della Gastaldaga e il Complesso Episcopale, appartenenti al sito seriale Unesco “I Longobardi in Italia. I luoghi del potere (568-774 d.C.)”**

A Cividale del Friuli (UD) si terranno due giornate di intrattenimento e di gioco finalizzate alla conoscenza della **civiltà dei Longobardi in Italia**, in programma **domenica 26 maggio** 2024 con la “**Caccia al Tesoro: scopriamo i Longobardi**” e il successivo **sabato 1 giugno** con una sessione di gioco dell’avventura fantasy “**Prima che il gallo canti**” prodotta dall’associazione *Italia Langobardorum,*ente di gestione del sito seriale Unesco "**I Longobardi in Italia. I luoghi del potere (568-774 d.C.)"**, in collaborazione con Gummy Industries.

Si comincerà **domenica 26 maggio** con la “**Caccia al Tesoro: scopriamo i Longobardi**”, iniziativa pensata per le famiglie in programma sia al mattino, alle ore 10.30, che al pomeriggio, alle ore 15.00, con ritrovo almeno 15 minuti prima della partenza presso l’**Informacittà** di Palazzo de Nordis, in piazza Duomo, 5. L’attività dura circa un’ora e mezza. La partecipazione è **gratuita** ma la **prenotazione obbligatoria** contattando l’Informacittà ai seguenti recapiti disponibili tel. 0432710460 e informacitta@cividale.net

Le famiglie partecipanti saranno impegnate in una vera e propria **caccia al tesoro a tappe** che si svolgerà nei punti più significativi del **centro storico cittadino**, comprendenti il Palazzo comunale, il ponte del Diavolo, arditamente sospeso sul Natisone, la Casa Medievale o Casa dell’Orefice e il Duomo di Santa Maria Assunta, e all’interno delle **tre strutture museali** di Cividale, che sono il Monastero di Santa Maria in Valle con il Tempietto Longobardo, il Museo Archeologico Nazionale e il Museo Cristiano.

In corrispondenza di ciascuna tappa, le famiglie che avranno trovato gli indizi della caccia al tesoro riceveranno una **carta jolly in forma di adesivo**, consegnata a cura delle archeologhe di Archeoscuola nei siti “esterni” e a cura del personale delle biglietterie all’interno dei musei, e **risulterà vincitrice** la famiglia che per prima, e comunque entro l’orario previsto di conclusione dell’attività, tornerà all’Informacittà in piazza Duomo **dopo aver completato la raccolta di tutte le carte jolly.**

La partecipazione alla Caccia al Tesoro sarà l’occasione per conoscere i **luoghi più significativi** del centro storico di Cividale, che saranno illustrati dalle archeologhe di Archeoscuola presenti presso ciascuna tappa, mentre alla fine del gioco sarà offerta **una visita guidata** gratuita **alla scoperta dei siti longobardi**di Cividale, comprendenti l’area della Gastaldaga con il Tempietto Longobardo e il Monastero di Santa Maria in Valle, e il Complesso Episcopale.

Nella giornata di **sabato 1° giugno** farà invece tappa a Cividale del Friuli, presso il Monastero di Santa Maria in Valle e Tempietto longobardo, l’avventura “**Prima che il gallo canti**”, il gioco di ruolo con ambientazione fantasy nell’Italia **ai tempi della civiltà dei Longobardi**ispirato a “Dungeons & Dragons”, il gioco di ruolo fantasy più conosciuto al mondo. Prodotta dall'associazione *Italia Langobardorum*in collaborazione con Gummy Industries, l'avventura fantasy di “**Prima che il gallo canti**”, che può essere anche scaricata dal pubblico per giocare in autonomia, è stata ideata e scritta da Emilio Palmerini e Giada Taribelli, con un antefatto a fumetti sceneggiato e illustrato da Francesco Mazziotta del collettivo “Non Dire Draghi”.

L’iniziativa coinvolgerà in un’unica sessione di gioco, dalle ore 15 alle 18, numerosi partecipanti che, suddivisi in più tavoli da gioco, saranno guidati da **game master** a vivere una vera e propria **trama fantasy** ambientata al tempo della dominazione longobarda in Italia, accompagnandoli nella conoscenza di una **straordinaria civiltà** che si dimostrò capace, nel periodo di transizione tra il tardoantico e l’alto Medioevo, di realizzare una felice sintesi tra l’eredità classica greco-romana e l’apporto culturale germanico.

Nella trama del gioco, i partecipanti interpreteranno il ruolo di un **gruppo di avventurieri longobardi**, chiamati a risolvere un oscuro mistero celato tra le mura di una comunità monastica dell’VIII secolo, immaginati in rappresentanza di ciascuno dei sette luoghi che, con i relativi gruppi monumentali, costituiscono il **sito seriale UNESCO dei Longobardi in Italia**, e che sono: l’area della Gastaldaga (con il Monastero di Santa Maria in Valle e il Tempietto Longobardo) e il complesso episcopale a Cividale del Friuli (UD), il monastero di San Salvatore - Santa Giulia e l’area archeologica del Capitolium a Brescia, il Castrum con la Torre di Torba e la Chiesa di Santa Maria Foris Portas a Torba e a Castelseprio (VA), la Basilica di San Salvatore a Spoleto (PG), il Tempietto del Clitunno a Campello sul Clitunno (PG), il Complesso di Santa Sofia a Benevento e il Santuario di San Michele a Monte Sant’Angelo (FG).

**L’iscrizione alla giornata di gioco** – effettuabile tramite il portale Eventbrite al link  [https://www.eventbrite.it/e/prima-che-il-gallo-canti-a-cividale-del-friuli-tickets-](https://www.eventbrite.it/e/prima-che-il-gallo-canti-a-cividale-del-friuli-tickets-899878259097?aff=ebdsoporgprofile&_gl=1*16xl49f*_up*MQ..*_ga*NTk4NTUyNjc3LjE3MTUwNzk2MjI.*_ga_TQVES5V6SH*MTcxNTA3OTYyMi4xLjAuMTcxNTA3OTYyMi4wLjAuMA) – darà diritto ai partecipanti non solo alla consegna di **un manuale della one-shot,** contenente le istruzioni per giocare l'avventura e l'antefatto a fumetti disegnato da Francesco Mazziotta, ma anche ad **una visita guidata gratuita,**con inizio alle ore 14, dell'area della Gastaldaga, costituita dal **Monastero di Santa Maria in Valle e dal Tempietto Longobardo**, che appartiene insieme con il Complesso Episcopale al sito seriale Unesco dei Longobardi in Italia.

L’iniziativa “**Caccia al tesoro: scopriamo i Longobardi!”** e l’evento **“Prima che il gallo canti”** si inseriscono nell'ambito del progetto **"Longobardi in viaggio verso nuovi scenari" a valere sulla Legge 77/2006 del Ministero della Cultura**“Misure speciali di tutela e fruizione dei siti e degli elementi italiani di interesse culturale, paesaggistico e ambientale, inseriti nella «lista del patrimonio mondiale», posti sotto la tutela dell'UNESCO”.

**Per maggiori informazioni**

[www.longobardinitalia.it](http://www.longobardinitalia.it/)

Facebook/Instagram/Youtube “Longobardinitalia”