

## **Il *gaming* ancora protagonista nella conoscenza della storia e della cultura sul periodo della dominazione longobarda in Italia**

**Sabato 13 aprile 2024 una giornata dedicata al gioco nelle città italiane del sito seriale UNESCO "I Longobardi in Italia" con le due nuove mappe Longobarde per il videogioco Minecraft**

**Cuore ideale dell'iniziativa sarà la città di Spoleto, in Umbria, che domenica 14 aprile ospiterà anche una giornata di gioco di ruolo, all'insegna dell'avventura a tema longobardo "Prima che il Gallo canti"**

**Sabato 13 aprile 2024** le sette località del sito seriale UNESCO "**I Longobardi in Italia. I luoghi del potere (568-774 d.C.)**" saranno in rete, **in una giornata di gioco** promossa con l'obiettivo di presentare ufficialmente al pubblico, in modo coordinato, **le due nuove Mappe Longobarde** ideate per il videogioco **Minecraft**.

Centro ideale dell'iniziativa, organizzata dall'Associazione *Italia Langobardorum* in collaborazione con Maker Camp, sarà la **città umbra di Spoleto (Pg)**, dove sarà presente **Danilo Chiodetti**, presidente dell'Associazione *Italia Langobardorum*, in compagnia di **Marco Vigelini**, fondatore e CEO di Maker Camp.

La manifestazione, che segnerà **il lancio ufficiale delle due Mappe Longobarde** per il **videogioco Minecraft** scaricabili gratuitamente online, prevede la presenza concomitante dei giocatori partecipanti, **in ciascuna delle sette località del sito seriale UNESCO dei Longobardi in Italia** (per le iscrizioni connettersi al link: <https://longobardinitalia.it/eventi/minecraft-longobardi/>), collegate tra loro per l'occasione in diretta streaming. Queste le **sette sedi coinvolte nell'evento**: l'area della Gastaldaga e il complesso episcopale a **Cividale del Friuli (UD)**, il monastero di San Salvatore - Santa Giulia e l'area archeologica del *Capitolium* a **Brescia**, il Castrum con la Torre di Torba e la Chiesa di Santa Maria *Foris* Portas a **Torba e a Castelseprio (VA)**, la Basilica di San Salvatore a **Spoleto (PG)**, il Tempietto del Clitunno a **Campello sul Clitunno (PG)**, il Complesso di Santa Sofia a **Benevento** e il Santuario di San Michele a **Monte Sant'Angelo (FG)**.

*"Quello dei Longobardi in Italia è uno dei pochi siti UNESCO ad aver intrapreso la via del gaming, una via innovativa, che mira alla valorizzazione dei luoghi coinvolti, e ad avvicinare le giovani generazioni e nuovi pubblici al patrimonio culturale e ai suoi valori", sottolinea Danilo Chiodetti, presidente dell'associazione Italia Langobardorum. "Portare, ancora una volta, i Longobardi all'interno di un videogioco come Minecraft", prosegue Chiodetti, "ci riempie di entusiasmo e siamo certi che, similmente al concorso per le scuole realizzato un paio di anni fa, sarà un successo eccezionale. Rivedere le 7 architetture costruite coi famosi "mattoncini" tipici di Minecraft e giocare tra i monumenti patrimonio mondiale ricostruiti, speriamo sia emozionante per gli utenti come lo è per noi."*

L'avventura virtuale porta i giocatori in una tipica città longobarda dell'VIII secolo in cui prendono vita **i sette monumenti storici** sparsi per la penisola, ricreando atmosfere e architetture di un tempo in stile Minecraft. Dotato di una bussola, il protagonista viene guidato attraverso antiche strade e botteghe, dove **missioni speciali** come il restauro della Chiesa di Santa Sofia, la protezione degli affreschi nella Basilica di San Salvatore, la rimozione della vegetazione invadente al Tempietto del Clitunno o affrontare strane presenze all'interno della grotta del Santuario di San Michele, diventano **occasioni uniche** per interagire con la storia.

Sarà anche necessario rinforzare le porte della città, creare mattoni al forno, raccogliere carbone per la forgiatura del ferro, tra le altre azioni, **per contribuire al restauro e alla difesa** dei monumenti. Queste attività non solo permettono ai monumenti di riacquistare il loro splendore originale all'interno dell'esperienza di gioco, ma offrono ai giocatori l'opportunità di imparare giocando, facendo rivivere la **ricca eredità culturale dei Longobardi**.

Sottolinea **Marco Vigelini**, CEO di Maker Camp: *“Con una serie di punti d’interesse e dialoghi a tema, l’esperienza offerta dalla mappa dei Longobardi in Minecraft vuole trovare il giusto equilibrio tra divertimento e apprendimento storico, dove ogni missione diventa una lezione vivente di cultura e patrimonio. Un invito aperto a esplorare, imparare e proteggere insieme l’inestimabile passato longobardo, attraverso un’immersione totale nella storia e nelle tradizioni che hanno segnato un’epoca sfruttando le potenzialità di ingaggio del gaming.”*

Finalità delle mappe è quella di contribuire a diffondere **la conoscenza del sito seriale UNESCO dei Longobardi in Italia** tra le nuove generazioni e non solo, migliorando la comprensione del mondo culturale longobardo e ribaltando quella rappresentazione negativa dei Longobardi, associati all’idea di “barbarie” e di “decadenza”, che la storiografia recente ha smentito, sottolineandone la fondamentale capacità di aver assimilato la tradizione romana, la spiritualità del Cristianesimo, l’influenza Bizantina e i valori germanici, dando vita ad una nuova ed originale cultura.

**La città di Spoleto**, centro ideale dell’iniziativa di lancio delle Mappe Longobarde del 13 aprile, sarà alla ribalta anche nella giornata di **domenica 14 aprile** quando è prevista nel comune umbro una **giornata di gioco di ruolo** dedicata a **“Prima che il Gallo canti”**, l’avventura ispirata a “Dungeons & Dragons”, il gioco di ruolo fantasy più conosciuto al mondo, scaricabile per essere giocata dal pubblico anche in autonomia e prodotta dall’Associazione *Italia Langobardorum* in collaborazione con **Gummy Industries**.

Le **Mappe Minecraft** e l’evento di lancio si inseriscono nell’ambito del progetto “Longobardi in viaggio verso nuovi scenari” a valere sulla Legge 77/2006 “Misure speciali di tutela e fruizione dei siti e degli elementi italiani di interesse culturale, paesaggistico e ambientale, inseriti nella «lista del patrimonio mondiale», posti sotto la tutela dell’UNESCO”.

#### **Per maggiori informazioni**

[www.longobardinitalia.it](http://www.longobardinitalia.it)

Facebook/Instagram/Youtube “Longobardinitalia”

#### **Ufficio Stampa ADD Comunicazione ed Eventi**

Michela Federici – Giornalista - Tel. 328 0079662 - [press.addcomunicazione@gmail.com](mailto:press.addcomunicazione@gmail.com) - [www.addcomunicazione.it](http://www.addcomunicazione.it)  
Paolo Barosso – Giornalista - Tel. 338 4435371 - [paolo.barosso@gmail.com](mailto:paolo.barosso@gmail.com)