



I Longobardi a TOURISMA 2024

24 febbraio
Firenze

Gaming e
promozione
UNESCO

Tra Minecraft e
giochi di ruolo
fantasy

*Ore 11.30, Sala Onice
Palazzo dei Congressi*

SABATO 24 FEBBRAIO - SALA ONICE ore 11:30 – 13:30

LONGOBARDI IN ITALIA

Gaming e promozione UNESCO.

Tra Minecraft e giochi di ruolo fantasy

A cura di **Associazione Italia Langobardorum**

Introducono e moderano

Francesca Morandini Fondazione Brescia Musei, conservatore collezioni e aree archeologiche e responsabile progetti per l'Associazione *Italia Langobardorum*

Armando Pederzoli funzionario Comune di Brescia esperto in comunicazione e responsabile progetti per l'Associazione *Italia Langobardorum*

Intervengono

Danilo Chiodetti presidente Associazione *Italia Langobardorum* e assessore alla Cultura del Comune di Spoleto

Arianna Petricone Associazione *Italia Langobardorum*, segreteria tecnico-scientifica e coordinamento Sito seriale

Maria Stovali Comune di Spoleto, responsabile progetti per l'Associazione *Italia Langobardorum*

Marco Vigelini CEO Maker Camp

Carlo Piloni project manager Gummy Ind.

Giovanni Manzoli Business unit manager Gummy Ind.